



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Comprensivo Statale "Console Marcello"

Via Console Marcello, 9 – 20156 Milano
 tel. 02.88444956 - 02.88444158 - 02.88444923
 EMAIL: MIIC8D200D@ISTRUZIONE.IT PEC: MIIC8D200D@PEC.ISTRUZIONE.IT
 C.F. 80193870153 – Sito web: www.consolemarcello.edu.it



Circ. n. 291 del 28/05/2024

Ai Docenti in servizio nell'IC Console Marcello
All'albo e Amministrazione trasparente
Agli Atti e al sito web

Oggetto: Nuovo calendario Corso di formazione "Il Coding dallo storytelling alla realtà aumentata" - ID PERCORSO: ID: 260763 Linea Di Investimento 2.1 "Didattica Digitale Integrata e Formazione alla Transizione Digitale per il Personale Scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 del PNRR - Avviso: Animatori Digitali 2022-2024
 Codice Progetto: M4C1I2.1-2022-941-P-3625 - CUP: J44D22001770006.

Si comunica che il corso di formazione "Il Coding dallo storytelling alla realtà aumentata" di cui alla circolare n. 145 relativo alla linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla missione 4, componente 1 del PNRR si svolgerà dal 17 al 20 giugno 2024 in modalità blended.

I docenti già iscritti al precedente percorso sono tenuti a riconfermare l'iscrizione entro il 6 giugno 2024.

Per potersi iscrivere al corso di formazione in oggetto è necessario cliccare sul presente link:
<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>
 e successivamente su ACCEDI in alto a destra.
 Inserire le credenziali SIDI o accedere con SPID.
 Successivamente cliccare su TUTTI I PERCORSI e in CERCA PER inserire il codice 260763
 Individuato il corso, cliccare su CANDIDATI e confermare la candidatura.

Formatore:

Il corso è svolto dal docente interno insegnante Muggeo Sabino Marco Daniele, Animatore digitale dell'istituto.

Descrizione

Principi alla base dell'utilizzo del coding nella didattica attraverso Scratch

Programma	Obiettivi del corso	Area DigCompEdu
<ul style="list-style-type: none"> - Introduzione all'ambiente di programmazione e al Coding; - Storytelling e progettare percorsi alle discipline scolastiche; - Programmazione a blocchi e progettare un quiz alternativo con il Coding; - Realizzazione di un videogioco. 	<ul style="list-style-type: none"> - Saper sviluppare il pensiero computazionale; - Saper sviluppare le competenze digitali; - Saper sviluppare le soft skills; - Saper progettare attività di didattica digitale. 	<ul style="list-style-type: none"> - Pratiche di insegnamento e apprendimento; - Valorizzazione delle potenzialità degli studenti; - Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Il corso della durata di 8 ore, si svolgerà dal 17/06/2024 al 20/06/2024 secondo il seguente calendario:

Data	Laboratorio	Formatore	Orario	modalità
17-06-2024	Introduzione e coding	S. Muggeo	10:00-12:00	In presenza -sede centrale
18-06-2024	Progettare percorsi	S. Muggeo	16:30-18:30	On line sincrono
19-06-2024	Programmazione a blocchi	S. Muggeo	16:30-18:30	On line sincrono
20-06-2024	Realizzazione di un videogioco	S. Muggeo	16:30-18:30	On line sincrono

Eventuali variazioni del calendario potranno essere concordate tra i corsisti e il formatore dandone informazione alla Dirigente.

La Dirigente scolastica
Prof.ssa Maria Luisa Di Nardo

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art. 3 co.2 d.l.gs39/1993)

IC CONSOLE MARCELLO
C.F. 80193870153 C.M. MIIC8D200D
 AJ3OC59 - Ufficio protocollo
 Prot. 0005201/U del 29/05/2024

